



# Dopplerův MaFin

## Herní enginy

Lukáš Čaha



**Co to asi tak je?**

**K čemu mi to bude?**

**A z jakých enginů si můžu vybrat?**





# Jak to funguje?

- **Funkce**
- **Renderování**
- **Zvuk**
- **Fyzika**



# Výhody

- **Rychlost programování**
- **Jednoduchost**
- **Všestranost**



# Nevýhody

- Upravitelnost
- Omezené funkce
- Náročné renderování



- **3D i 2D**
- **Profesionální**
- **Velká komunita vývojářů**